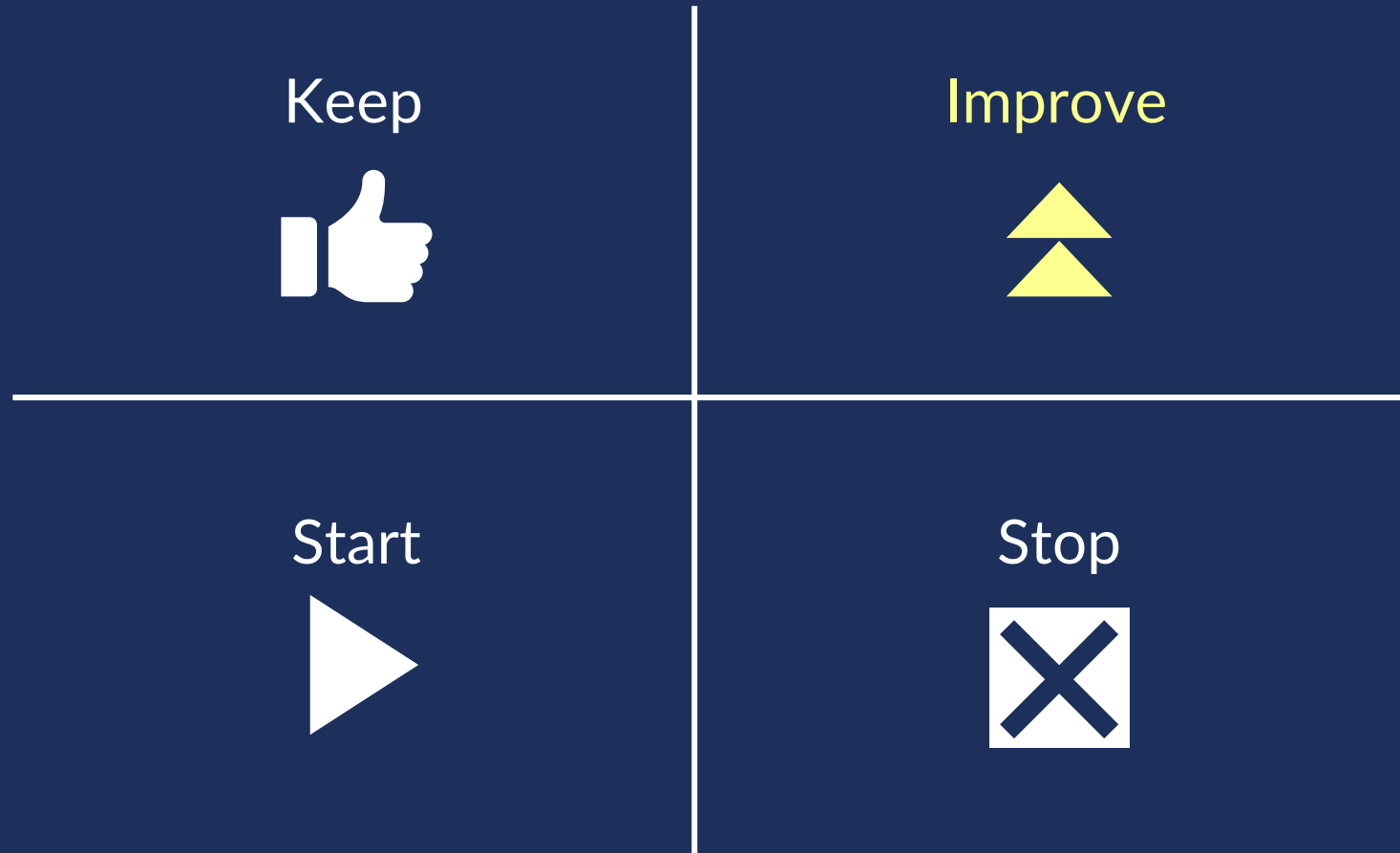


# 5 Finger Methode



# KISS-Methode Keep – Improve – Start – Stop

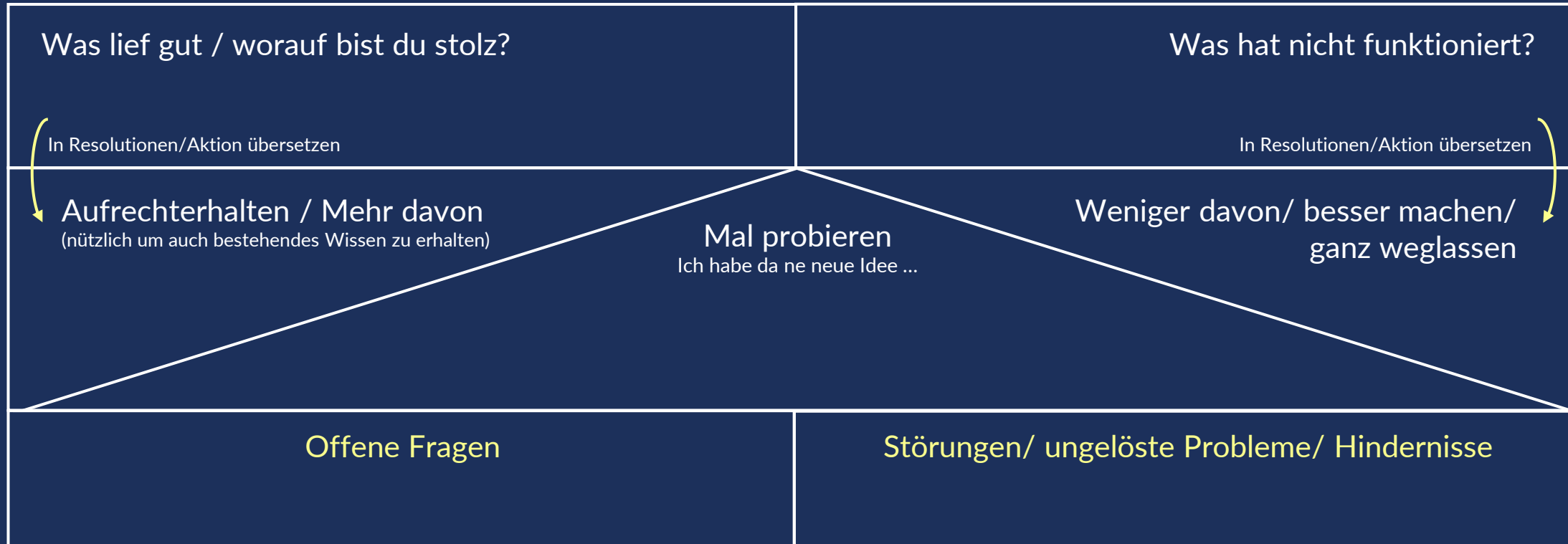


# Starfish-Methode



# SCRUM Retro

Reflektieren, wie wir (zusammen-) arbeiten



Zusätzliche Fragen (Achtung: die ggf. auch das aktuelle Vorgehensmodell bpsw. Scrum bewusst in Frage stellen)

1. Inwiefern unterstützen dich die aktuelle Arbeitsweise und die Abläufe bei deiner Arbeit?
2. Inwiefern behindern dich die aktuelle Arbeitsweise und die Abläufe bei deiner Arbeit?
3. Wo verschwenden wir unsere Ressourcen und Energie?

# Quantitative Retro

Bewertung unserer Zusammenarbeit 1-10

Bewertungsmatrix ich und das Team

Wie bewerte ich ...	Name 1	Name 2	Name 3	Name 4	Name 4	Name 6	...	Name n
Meine eigene Performance 1-10								
Die Team Performance 1-10								
Auswertung/ Was fällt auf?								

# Muda/Verschwendung-Analyse

## Quellen für Verschwendung

## Verschwendung in deinem Projekt

### Überproduktion:

- Überflüssige Anforderungen/Ergebnisse/Informationen (gold plating, scope creep)

- ...  
- ...

### Unterbearbeitung:

- Oberflächliche Abarbeitung, unzureichende Doku/Kommunikation

- ...  
- ...

### Unnötige Bewegung:

- Unnötige Reisen, Änderungen, Iterationsschleifen, Unterbrechung/Störungen

- ...  
- ...

### Leerlaufzeiten:

- Warten auf Entscheidungen, Input, Informationen, Feedback, Daten

- ...  
- ...

### Lange Prozessketten:

- zu viele Schnittstellen und Übergaben, fehlende Automatisierungen

- ...  
- ...

### Fehlweisung:

- Unklarer Projektnutzen, Prioritäten, Verantwortlichkeiten, mehrdeutige Infos

- ...  
- ...

### Defekte:

- Unklarheit über/Ignorieren von Fehlern, fehlerhafte Infos (sh\* in sh\* out / hast du alles, was du brauchst, um deine Arbeit zu verrichten?)

- ...  
- ...

### Ungenutztes Potential:

- nicht eingebrachtes Knowhow/Skills, keine Templates/Vorlagen/Checklisten

- ...  
- ...

### Fehlallokation:

- Fehlende Verfügbarkeit, Kompetenzen, Ressourcen/Mittel/Budget

- ...  
- ...